

Основные определения

1. Промежуточные представления высокого, среднего, низкого уровня.
2. Базовый блок.
3. Граф потока управления.
4. Локальная оптимизация.
5. Глобальная оптимизация.
6. Ориентированный ациклический граф.
7. Остовное дерево.
8. Поток данных.
9. Точка программы.
10. Состояние программы.
11. Передаточная функция инструкции.
12. Передаточная функция базового блока.
13. Определение переменной.
14. Использование переменной.
15. Достигающее определение.
16. Живая переменная.
17. Доступное выражение.
18. Избыточные вычисления.
19. Полурешетка с операцией «сбор».
20. Верхний и нижний элементы полурешетки.
21. Наибольшая нижняя граница двух элементов полурешетки.
22. Диаграмма полурешетки.
23. Структура потока данных.
24. Монотонная структура анализа потока данных.
25. Дистрибутивная структура анализа потока данных.
26. Фиксированная точка системы уравнений.
27. Максимальная фиксированная точка системы уравнений.
28. Решение сбором по всем выполнимым путям.
29. Решение сбором по всем путям.
30. Консервативность анализа.
31. Доминатор.
32. Дерево доминаторов.
33. Постдоминатор.
34. Дерево постдоминаторов.
35. Граница доминирования.
36. Обратная граница доминирования.
37. Зависимость по данным.
38. Зависимость по управлению.
39. Эквивалентность по управлению.

40. Сворачивание констант.
41. Распространение копий.
42. Остовное ребро.
43. Прямое ребро.
44. Обратное направленное ребро.
45. Обратное ребро.
46. Естественный цикл.
47. Инвариант цикла.
48. Инструкция, инвариантная относительно цикла.
49. Индуктивная переменная.
50. Семейство индуктивных переменных.
51. Частичная раскрутка циклов.
52. Гнездо циклов.
53. Выравнивание циклов.
54. Слияние циклов.
55. Беспольный код.
56. Недостижимый код.
57. Форма статического единственного присваивания (SSA-форма).
58. ϕ -функция.
59. Максимальная SSA-форма.
60. Частично усеченная SSA-форма.
61. Критическое ребро.
62. Суперблок.
63. Область графа потока управления.
64. Дерево управления.
65. Сводимость ГП.
66. Профилирование.
67. Инструментирование и семплирование.
68. Машинно-ориентированная оптимизация.
69. Режимы адресации.
70. Выбор команд.
71. Переписывание дерева.
72. Что такое распределение регистров.
73. Интервалы жизни переменных.
74. Расщепление интервалов жизни.
75. Слияние интервалов жизни.
76. Граф конфликтов.
77. Слив интервалов жизни.
78. Планирование кода.
79. Граф зависимостей по данным.
80. Граф зависимостей программы.

- 81. Топологический порядок.
- 82. Топологическая сортировка.
- 83. Ресурсы. Виды ресурсов.
- 84. Таблица резервирования ресурсов.
- 85. Распространение копий.
- 86. Распространение констант.