12. Анализ потока данных на основе областей

9.1.1. Определение области

- ◇ Определение (неформальное). Область некоторое подмножество узлов ГПУ, один из которых является заголовком, и доминирует все остальные, а вход в область возможен только через заголовок.
- ♦ В отличие от итеративного алгоритма анализ на основе областей использует передаточную функций не для одного базового блока, а для более крупной единицы – области.
- ♦ Если удастся создать область для всей процедуры целиком, то применяя передаточную функцию такой области можно получить значение потока данных на выходе из процедуры.

9.1. Естественные циклы

9.1.1 Определение естественного цикла

- о **Определение**. *Естественным циклом* называется цикл со следующими свойствами:
 - Цикл имеет единственный входной узел, называемый его *заголовком*
 - Существует обратное ребро, ведущее в заголовок цикла
- Определение. $Естественный цикл обратного ребра <math>\langle B_i, B_k \rangle$ составляют узел B_k (заголовок цикла) и все узлы ГПУ, из которых можно достичь узла B_i , не проходя через узел B_k . (эти узлы составляют meno цикла).

9.1.1. Определение области

- \Diamond Определение. Областью графа потока называется его подграф $R = \langle N_R, E_R \rangle$ такой, что
 - 1. существует узел $h \in N_R$, доминирующий над всеми узлами в R; этот узел называется 3 a 2 o n o 6 k o m o 6 n a c m u R;
 - 2. если из некоторого узла r_2 графа потока управления можно достичь узла $r_1 \in R$, минуя заголовок h, то и $r_2 \in R$;
 - 3. множество E_R включает все ребра графа потока управления между любыми узлами $r_1, r_2 \in R$, за исключением, возможно, некоторых ребер, входящих в заголовок h;

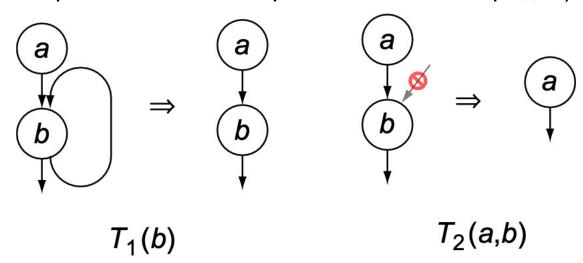
Единственным входом в область является ее заголовок.

6.1. Повторение: естественные циклы

6.1.1.1 Определение приводимости цикла

Определение 1 (Cooper et al.)

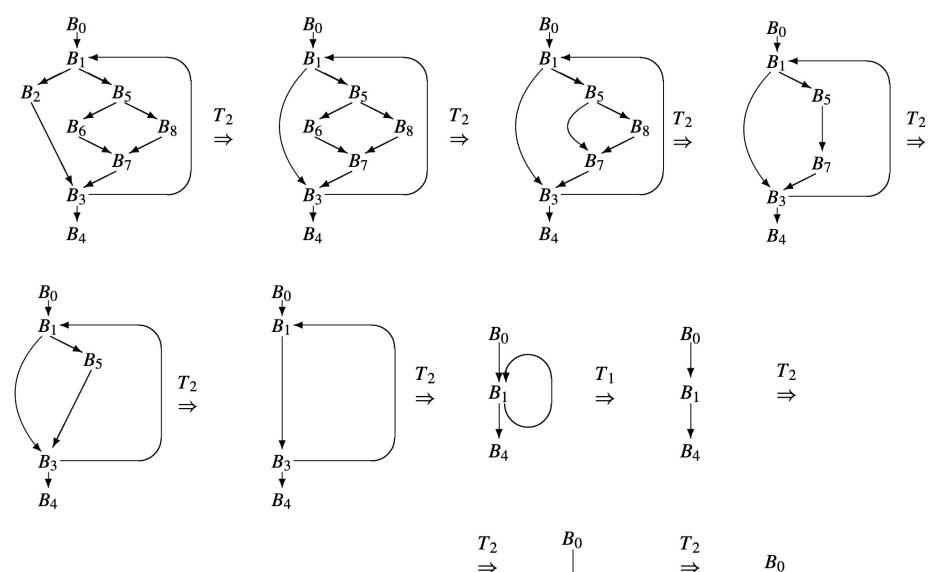
Граф потока называется $\underline{npuвodumыm}$ ($\underline{reducible}$), если применение преобразований T_1 и T_2 сводит его к одному узлу (преобразования могут быть применены многократно в любом порядке).



- \circ T_1 : удаляет обратную дугу в цикле, состоящем из одной вершины
- Т₂: сворачивает узел b с единственным предком, присоединяя его к a.
 При этом дуга (a, b) удаляется, а также a становится источником дуг, исходивших из b. Если при этом возникает несколько дуг из a в некоторый узел n, они объединяются.

6.1. Выделение естественных циклов

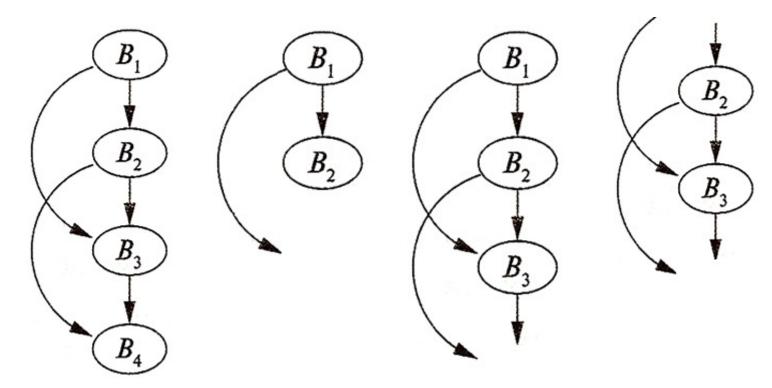
6.1.1.1 Определение приводимости цикла



7

9.1.1. Определение области

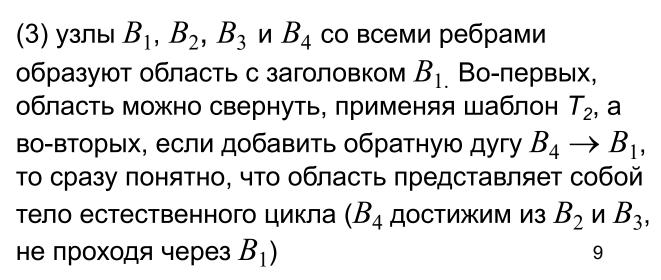
♦ Пример 1.



9.1.1. Определение области

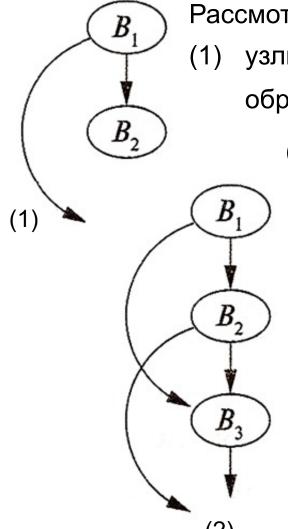
♦ Примеры.

- Рассмотрим граф на рисунке справа:
- (1) узлы B_1 и B_2 вместе с ребром $B_1 \to B_2$ образуют область с заголовком B_1
 - (2) узлы B_1 , B_2 и B_3 и ребра $B_1 \to B_2$, $B_2 \to B_3$, $B_1 \to B_3$ образуют область с заголовком B_1



 B_{γ}

(3)

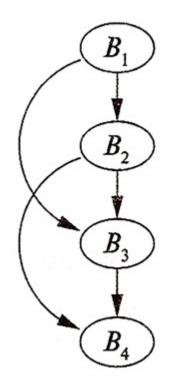


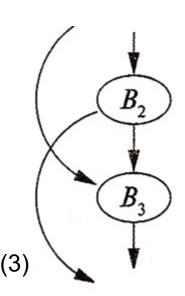
9.1.1. Определение области

- ♦ Примеры.
 - 1. Рассмотрим граф на верхнем рисунке
 - (3) его подграф $R = \langle \{B_2, B_3\}, \{B_2 \to B_3\} \rangle$ область не образует, так как управление может попасть в него и через B_2 , и через B_3 :

 B_2 не является доминатором B_3 ,

 B_3 не является доминатором B_2 и, следовательно, условие 1 определения 9.1.1 (существует узел $h \in N_R$, доминирующий над всеми узлами в R) не выполняется (см. нижний рисунок).



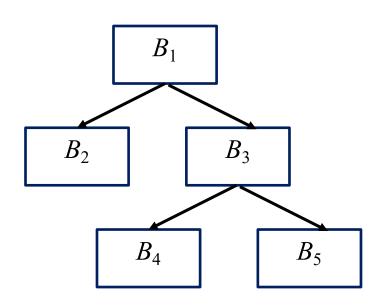


9.1.1. Определение области

♦ Пример 2.

Суперблок (рассматривался, когда изучался метод глобальной нумерации значений) – пример области. В частности, граф на рисунке – область с заголовком B_1 .

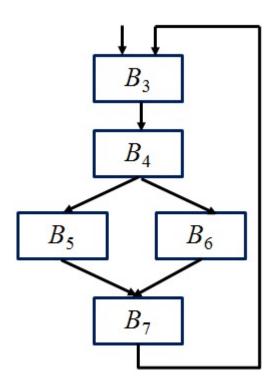
Узел B_1 доминирует над остальными узлами:



9.1.1. Определение области

♦ Пример 3.

Граф на рисунке – область с заголовком B_3 (естественный цикл).

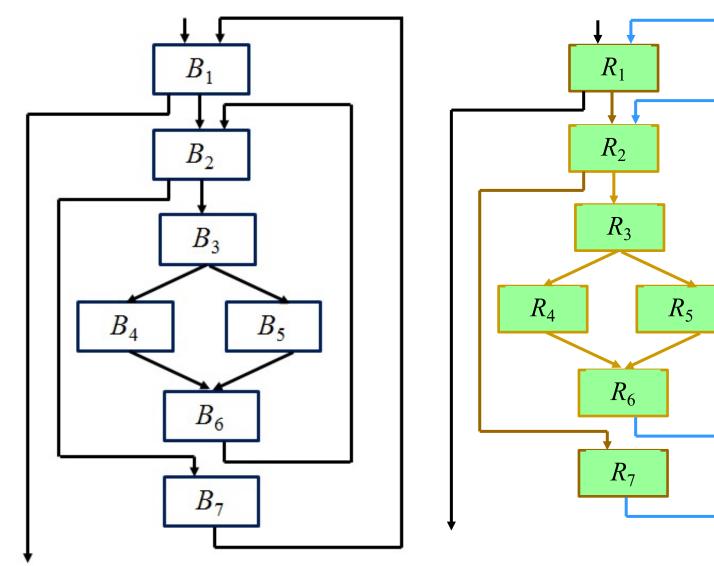


9.1.2. Классификация областей

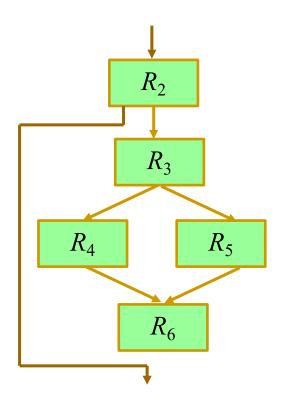
♦ Определения:

- (1) Каждый базовый блок B может рассматриваться как область $R = \langle \{B\}, \varnothing \rangle$. Такая область называется *область-лист*.
- (2) Пусть L самый внутренний цикл гнезда циклов. Тело цикла L (все узлы и ребра, за исключением обратных ребер к заголовку цикла) можно заменить узлом, представляющим область R. Такая область называется ofnacmb-meno.
- (3) Если к области-телу R, соответствующей телу цикла L присоединить обратное ребро к заголовку цикла L, получится новая область Q. Такая область называется область.

9.1.2. Виды областей. Пример

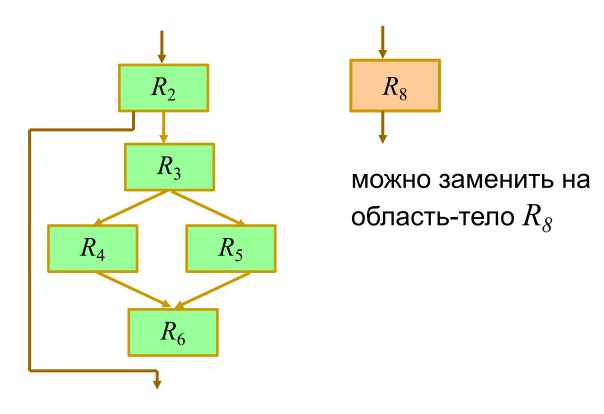


9.1.2. Виды областей. Пример



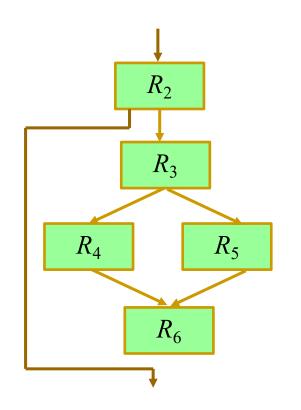
Тело внутреннего цикла

9.1.2. Виды областей. Пример

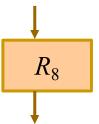


Тело внутреннего цикла

9.1.2. Виды областей. Пример

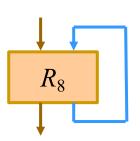


Тело внутреннего цикла

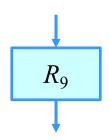


можно заменить на область-тело $R_{\it 8}$

добавив обратную дугу,

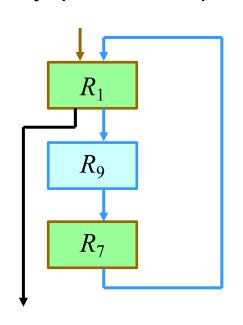


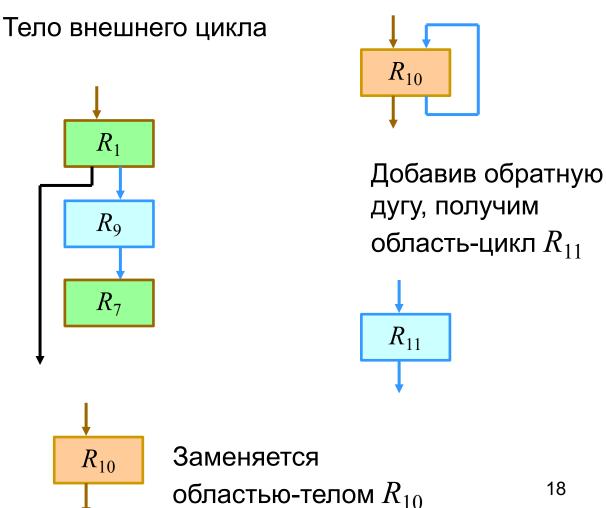
получим областьцикл $R_{\it 9}$



9.1.2. Виды областей. Пример

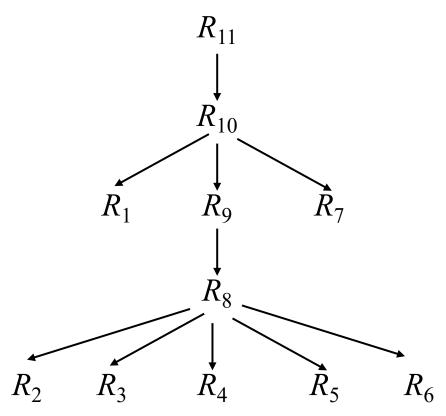
Граф потока управления примет вид





9.1 Структурный анализ графа потока управления 9.1.2. Виды областей. Пример

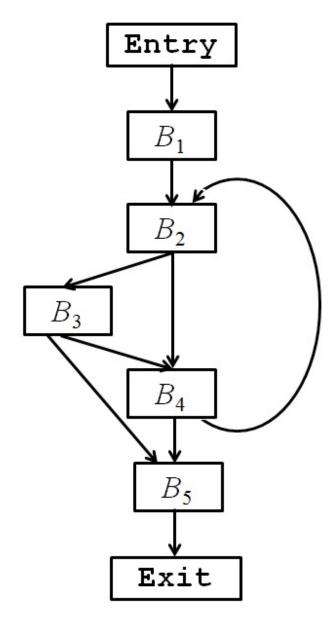
Дерево управления



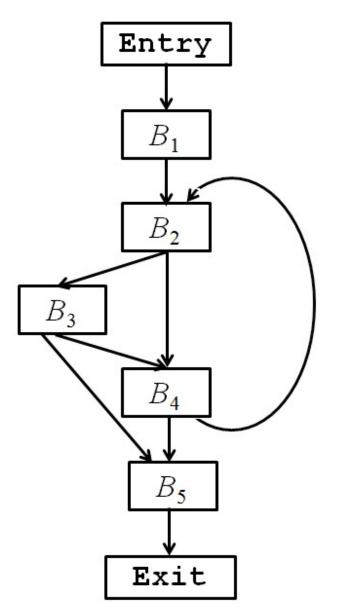
9.1.3. Выделение областей

♦ Рассмотрим ГПУ, показанный на рисунке.

B_1	i ← - m, 1	d_1
	j ← n	d_2
	$a \leftarrow u1$	d_3
B_2	i ← + i, 1	$\mathtt{d_4}$
B_3	a ← u2	\mathbf{d}_5
B_4	j ← u3	\mathtt{d}_{6}
B_5	• • •	

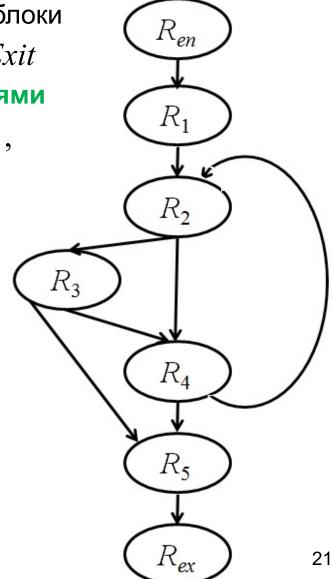


9.1.3. Выделение областей

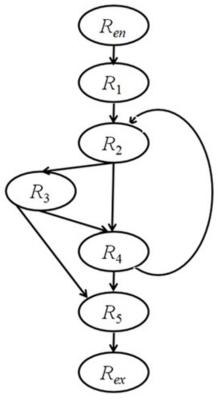


1) Заменив базовые блоки $Entry, B_1, ..., B_5, Exit$ областями-листьями

 $R_{en}, R_1, ..., R_5, R_{ex},$ получим граф

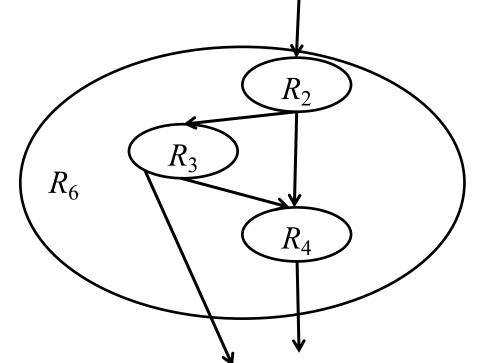


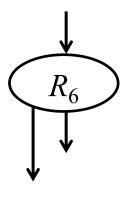
9.1.3. Выделение областей



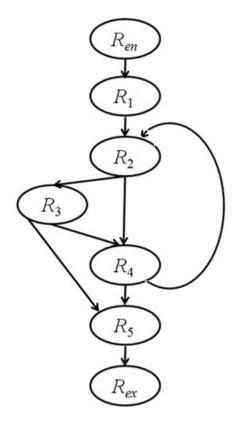
2) Области-листья R_2 , R_3 и R_4 и ребра $R_1 {\to} R_2$, $R_2 {\to} R_3$, $R_2 {\to} R_4$, $R_3 {\to} R_4$, $R_3 {\to} R_5$, $R_4 {\to} R_5$ составляют область-тело R_6 .

$$R_6 = \langle \{R_2, R_3, R_4\}, \{R_1 \rightarrow R_2, R_2 \rightarrow R_3, R_2 \rightarrow R_4, R_3 \rightarrow R_4, R_3 \rightarrow R_5, R_4 \rightarrow R_5\} \rangle$$

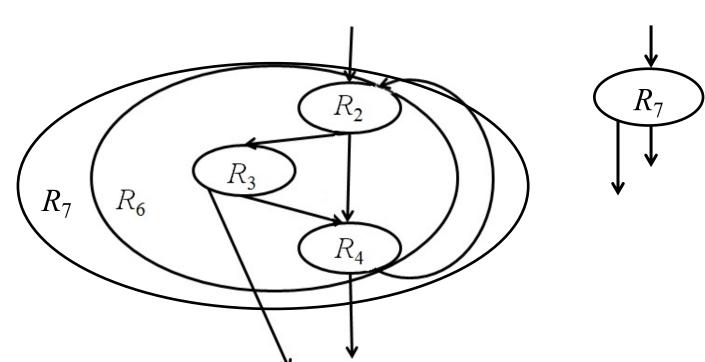




9.1.3. Выделение областей



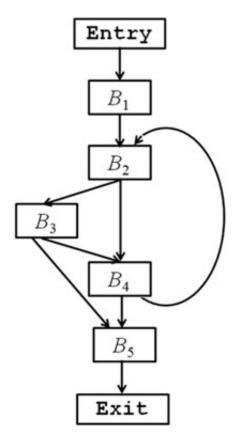
3) Область-тело R_6 , и обратное ребро $R_4 \to R_2$ составляют область-цикл $R_7 = \langle \{R_6\}, \{R_4 \to R_2\} \rangle$.



9.1.4. Алгоритм построения иерархии областей

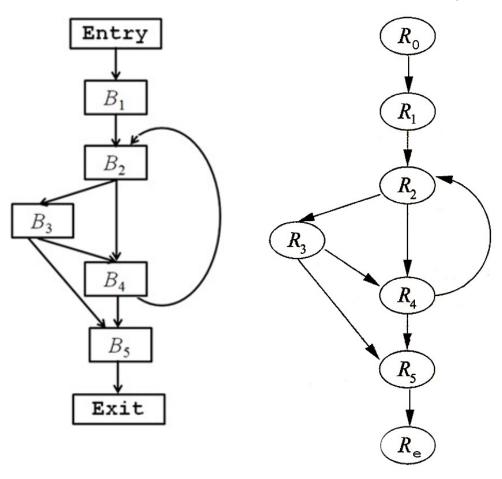
- ♦ Алгоритм.
 - 1. Найти все естественные циклы.
 - 2. Найденные естественные циклы упорядочить изнутри гнезд наружу, т.е. начиная с наиболее внутренних циклов.
 - 3. Выбрать очередной естественный цикл (сначала самый первый, потом следующий по порядку). Если циклов больше нет, алгоритм заканчивается.
 - 4. Тело выбранного цикла L (все узлы и ребра, за исключением обратных ребер к заголовку) заместить узлом R, представляющим область-тело.
 - **После замещения** обратное ребро в заголовок L становится петлей.
 - 5. Построить область-цикл Q, представляющую цикл L (в отличие от области R область Q не содержит петли). Перейти к шагу 3.

♦ Пример. Применим алгоритм к следующему ГПУ



Исходный ГПУ

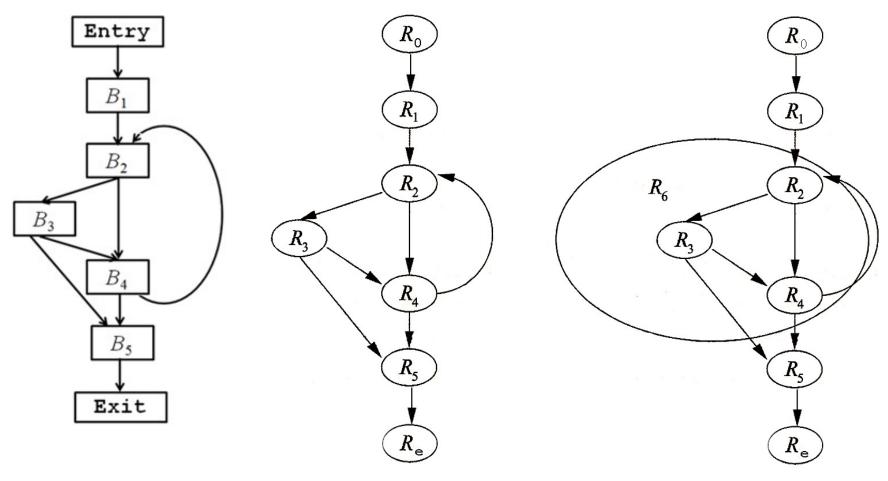
♦ Пример. Применим алгоритм к следующему ГПУ



Исходный ГПУ

Базовые блоки заменены областямилистьями

♦ Пример. Применим алгоритм к следующему ГПУ

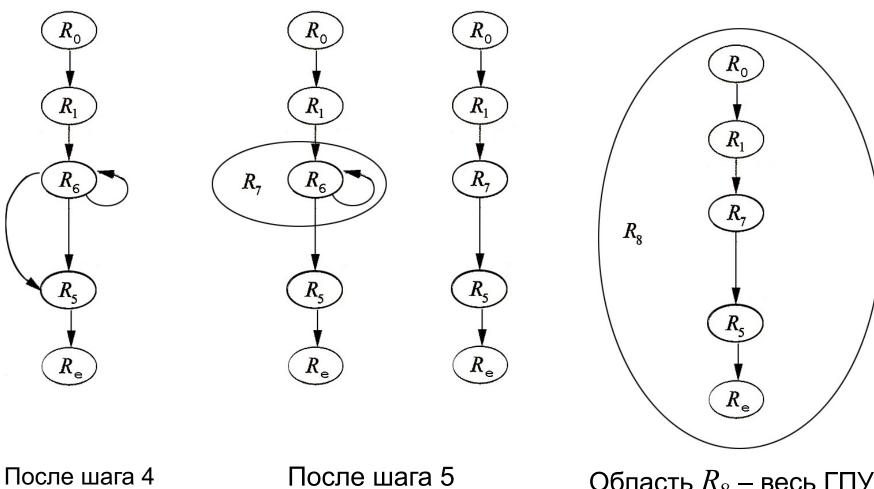


Исходный ГПУ

Базовые блоки заменены областямилистьями После шага 2

9.1.5. Построение иерархии областей

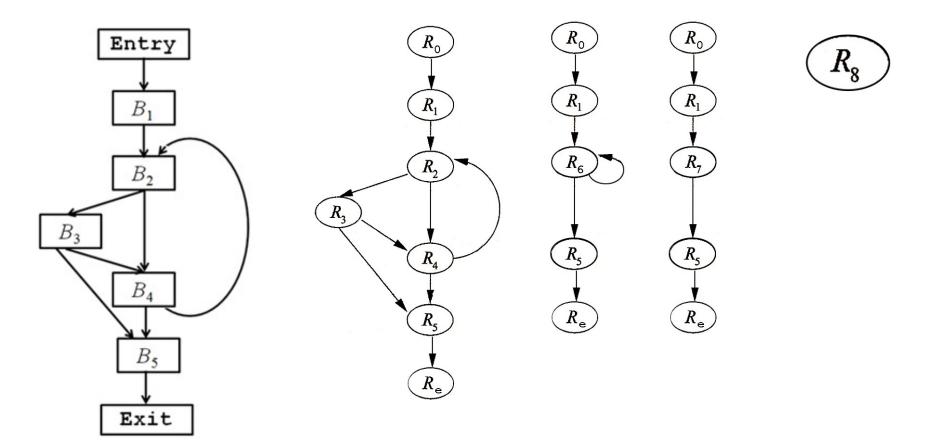
Пример.



Область R_8 – весь ГПУ

♦ Пример.

Исходный ГПУ

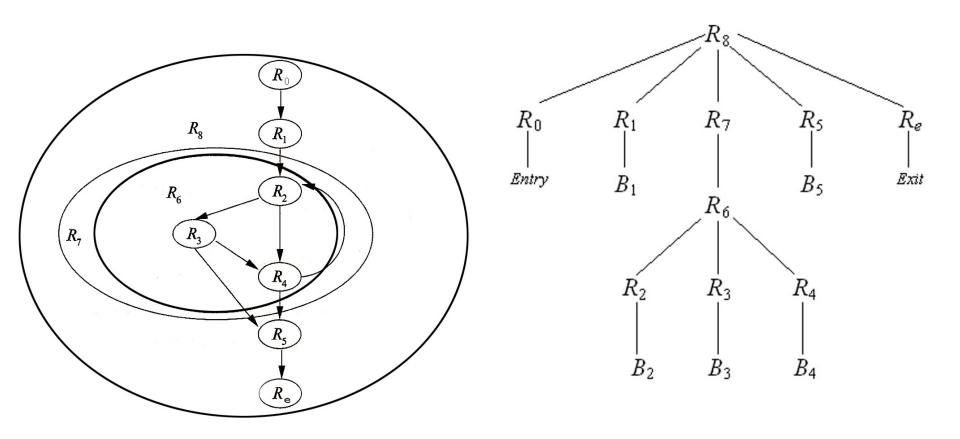


Последовательность преобразований

29

9.1.5. Построение иерархии областей

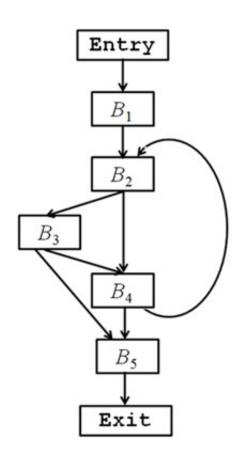
♦ Пример.

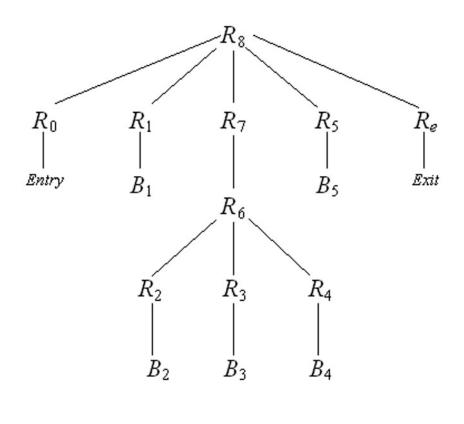


Вся иерархия

Дерево управления

♦ Пример.





Исходный ГПУ

Дерево управления

9.1 Структурный анализ графа потока управления 9.1.6. Алгоритм построения восходящего порядка областей

- \Diamond **Вход**: приводимый ГПУ G.
- \Diamond **Выход**: список областей графа G, который может использоваться в задачах анализа потоков данных на основе областей.
- ♦ Метод: выполняем следующие действия.
 - 1) Составляем список областей-листьев, состоящих из отдельных блоков в произвольном порядке.
 - 2) Выбираем очередной естественный цикл L, такой, что все области, соответствующие естественным циклам, содержащимся в L, уже внесены в список. Сначала добавляем в список областьтело для L, а затем областьцикл L.
 - 3) Если весь граф G является естественным циклом, добавляем в конец списка область, состоящую из всего графа потока целиком.

9.1 Структурный анализ графа потока управления 9.1.7. Скорость сходимости итерационных алгоритмов

- О Построение областей и дерева управления позволяет ускорить обход графа потока управления во время выполнения различных алгоритмов анализа потока данных.
- ♦ В алгоритмах анализа потока данных, в которых в качестве сбора используется объединение, удается, заменив каждый цикл узлом типа область-цикл, оставить только ациклические пути для распространения атрибутов.

Это позволяет сократить время выполнения соответствующего анализа потока данных.

9.2. Анализ потока данных на основе областей 9.2.1. Схема анализа потока данных на основе областей

- ♦ На каждом уровне иерархии областей:
 - $\$ Для каждой области R и для каждой подобласти $R' \in R$ вычисляется передаточная функция $f_{R,In[R']}$, суммирующая влияние всех возможных путей в R, ведущих от входа в R ко входу в R'.

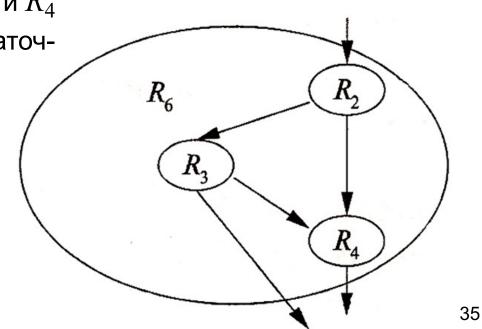
9.2. Анализ потока данных на основе областей 9.2.1. Схема анализа потока данных на основе областей

- На каждом уровне иерархии областей:
 - Для каждой области R и для каждой подобласти $R' \in R$ вычисляется передаточная функция $f_{R,In\lceil R'
 ceil}$, суммирующая влияние всех возможных путей в R, ведущих от входа в R ко входу в R $\dot{}$.
 - Например, для области R_6 и её подобластей R_2 , R_3 и R_4 будут вычислены передаточные функции $f_{R_6,In[R_2]}$

$$f_{R_6,In[R_3]}$$

$$f_{R_6,In[R_4]}$$

$$f_{R_6,In[R_4]}$$

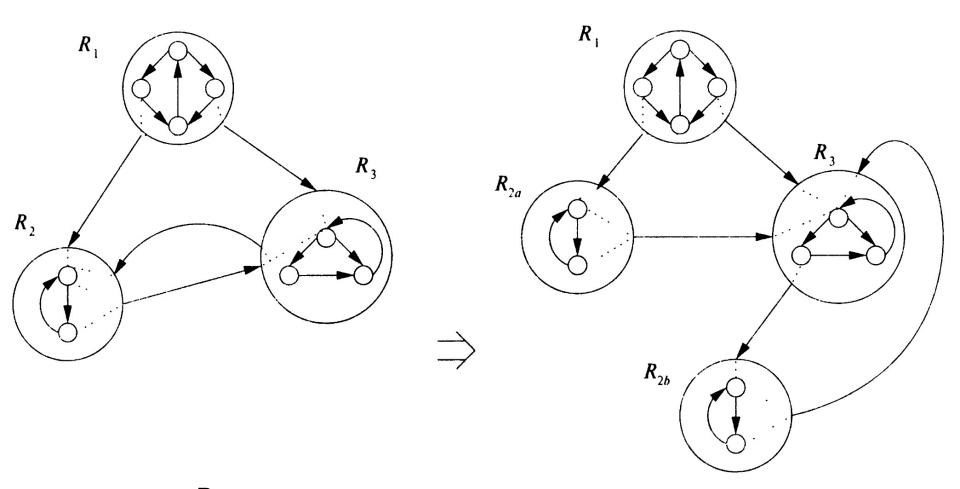


9.2. Анализ потока данных на основе областей 9.2.1.1. Направление анализа потока данных на основе областей

- Мы рассматриваем анализ только в прямом направлении (сверху вниз). Для задач потока данных в обратном направлении необходимы неочевидные изменения в алгоритме, и в данном курсе они подробно не рассматриваются.
- В самом простом случае можно предложить следующее решение для выполнения анализа в обратном направлении:
 - 1) Построение областей выполняется на обратном графе потока управления;
 - 2) Передаточные функции областей для анализа в обратном направлении строятся так же как и для прямого, но только на обратном графе;
 - 3) Обратный граф потока управления обязательно должен быть <u>приводимый</u>, в противном случае данный метод неприменим. Это накладывает ограничение в виде отсутствия break в исходной программе (иначе в обратном графе будет вход внутрь региона).

9.2. Анализ потока данных на основе областей

9.2.1.2. Обработка неприводимых ГПУ



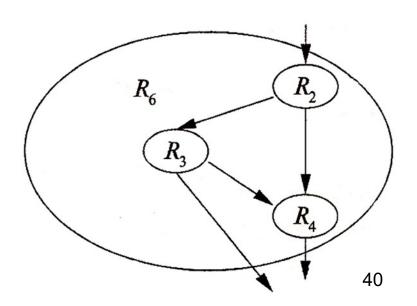
Расщепление узлов

9.2. Анализ потока данных на основе областей 9.2.1. Схема анализа потока данных на основе областей

- ♦ На каждом уровне иерархии областей:
 - \Diamond Область $R' \in R$ называется выходной подобластью области R, если у R'есть выходное ребро к некоторой области, не принадлежащей области R.
 - \Leftrightarrow Для каждой выходной области $R' \in R$ вычисляется передаточная функция $f_{R,Out[R']}$, суммирующая влияние всех возможных путей в R, ведущих от входа в R к выходу из R'.

9.2. Анализ потока данных на основе областей 9.2.1. Схема анализа потока данных на основе областей

- ♦ На каждом уровне иерархии областей:
 - \Diamond Область $R' \in R$ называется выходной подобластью области R, если у R'есть выходное ребро к некоторой области, не принадлежащей области R.
 - $\$ Для каждой выходной области $R' \in R$ вычисляется передаточная функция $f_{R,Out[R']}$, суммирующая влияние всех возможных путей в R, ведущих от входа в R к выходу из R'.
 - \Leftrightarrow Например, для области R_6 и её выходных подобластей R_3 и R_4 будут вычислены передаточные функции $f_{R_6,Out[R_3]}$ $f_{R_6,Out[R_4]}$



9.2.1. Схема анализа потока данных на основе областей

- ♦ Первый этап. Построение передаточных функций всех областей (от листьев к корню дерева управления).

9.2.1. Схема анализа потока данных на основе областей

- ♦ Первый этап. Построение передаточных функций всех областей (от листьев к корню дерева управления).
 - \Leftrightarrow Сначала обрабатываются области-листья (отдельные блоки): для каждой области-листа R, состоящей из блока B, $f_{R,In[B]} = I \hspace{1mm} \text{(тождественная функция)} \\ f_{R,Out[B]} = f_B \hspace{1mm} \text{(передаточная функция блока } B \text{)}.$
 - Перемещение вверх по иерархии:
 - **R область-тело**: ребра, принадлежащие *R*, образуют ациклический граф на подобластях *R*, что позволяет при вычислении передаточных функций использовать топологический порядок областей.
 - R область-цикл: учитывается только влияние обратных ребер, ведущих к заголовку R.

9.2. Анализ потока данных на основе областей 9.2.1. Схема анализа потока данных на основе областей

- ♦ Первый этап. Построение передаточных функций всех областей (от листьев к корню дерева управления).
 - Сначала обрабатываются области-листья (отдельные блоки).
 - Перемещение вверх по иерархии:
 - R область-тело: ребра, принадлежащие R, образуют ациклический граф на подобластях R, что позволяет при вычислении передаточных функций использовать топологический порядок областей.
 - R область-цикл: учитывается только влияние обратных ребер, ведущих к заголовку R.
 - В конце обработки достигается вершина иерархии и вычисляются передаточные функции области R_n, представляющей собой весь граф потока.

9.2. Анализ потока данных на основе областей 9.2.1. Схема анализа потока данных на основе областей

- ♦ Второй этап. Анализ иерархии областей (от корня к листьям дерева управления).
 - Области просматриваются в обратном порядке (от больших к вложенным), начиная с области R_n и далее, опускаясь вниз по иерархии. Для каждой области вычисляются значения потока данных на входе.
 - \diamond Чтобы получить значения потока данных на входе $R \in R_n$ используется передаточная функция $f_{R_n,In[R]}$
 - ♦ Вычисления повторяются, до тех пор, пока не будут достигнуты области-листья (базовые блоки).

9.2. Анализ потока данных на основе областей 9.2.2. Вычисление передаточных функций

- Для анализа потока данных на основе областей к передаточным функциям применяется уже не только операция композиции, но еще две операции, позволяющие вычислять передаточные функции для областей по передаточным функциям для их подобластей:
 - \diamond операция c 6 opa (для входов в компоненты подобластей) и
 - ♦ операция замыкания (для циклов).
- Для применимости указанных операций требуется, чтобы структура потока данных (множество передаточных функций) была замкнута относительно трех операций: композиции, сбора и замыкания.

9.2.2. Вычисление передаточных функций

- ♦ 1. Замкнутость относительно композиции
 - \diamond Замкнутость множества \mathcal{F} относительно композиции означает, что композиция двух передаточных функций, принадлежащих множеству \mathcal{F} , является передаточной функцией, принадлежащей множеству \mathcal{F} .
 - \Diamond Утверждение. Множество \mathcal{GK} передаточных функций вида gen-kill, замкнуто относительно композиции:

если
$$f_1 \in \mathcal{GK} f_2 \in \mathcal{GK}$$
, а $f = f_1 \circ f_2$, то и $f \in \mathcal{GK}$

Доказательство.

$$(f_2 \circ f_1)(x) = gen_2 \cup ((gen_1 \cup (x - kill_1)) - kill_2) =$$

= $gen_2 \cup (gen_1 - kill_2)) \cup (x - (kill_1 \cup kill_2)) =$
= $gen \cup (x - kill),$

$$gen = gen_2 \cup (gen_1 - kill_2)$$
 $kill = kill_1 \cup kill_2.$

9.2.2. Вычисление передаточных функций

♦ 2. Операция сбора

 \diamond Операция $copa \land_{\mathscr{F}}$ на множестве передаточных функций \mathscr{F} определяется с помощью операции \land сбора значений потока данных следующим образом:

$$(f_1 \wedge_{\mathcal{F}} f_2)(x) = f_1(x) \wedge f_2(x),$$

- $\$ Множество передаточных функций F замкнуто относительно операции сбора $\land_{\mathscr{F}}$ если для любых двух передаточных функций $f_1 \in \mathscr{F}$ и $f_2 \in \mathscr{F}$, их сбор $f = f_1 \land_{\mathscr{F}} f_2 \in \mathscr{F}$.
- $\ \ \,$ Замечание. Множество передаточных функций $\mathscr F$, замкнутое относительно операции сбора $\wedge_{\mathscr F}$ является полурешеткой с операцией сбора $\wedge_{\mathscr F}$.

47

- 9.2.2. Вычисление передаточных функций
- ♦ 3. Замкнутость относительно операции сбора
 - $\$ Утверждение. Множество \mathcal{GK} передаточных функций вида gen-kill, замкнуто относительно операции сбора $\land_{\mathcal{GK}}$ Доказательство:

$$(f_1 \land_{\mathcal{GK}} f_2)(x) = f_1(x) \land f_2(x) =$$

$$= gen_1 \cup (x - kill_1) \cup gen_2 \cup (x - kill_2) =$$

$$= (gen_1 \cup gen_2) \cup (x - (kill_1 \cap kill_2)) =$$

$$= gen \cup (x - kill),$$

$$gen = gen_1 \cup gen_2, kill = kill_1 \cap kill_2.$$

9.2.2. Вычисление передаточных функций

♦ 4. Операция замыкания

 \Diamond Пусть f – передаточная функция тела цикла.

Тогда двум итерациям цикла будет соответствовать функция

$$f^2(x) = f(f(x)),$$

а n итерациям цикла — функция

$$f^n = f \circ f^{n-1}$$

Если количество итераций цикла неизвестно, его передаточная функция представляется как замыкание f.

- lacktriangle Пусть I тождественная функция. Тогда $f^0 = I$, $f^1 = f$
- \diamond 3амыканием передаточной функции $f \in \mathcal{F}$ называется функция f^* , определяемая формулой:

$$f^* = I \wedge_F \bigwedge_{n>0} f^n$$

9.2.2. Вычисление передаточных функций

♦ 4. Операция замыкания

 \diamond Пусть f – передаточная функция тела цикла.

Тогда двум итерациям цикла будет соответствовать функция

$$f^2(x) = f(f(x)),$$

а n итерациям цикла — функция

$$f^n = f \circ f^{n-1}$$
 итераций цикла

соответствует выполнению *п* итераций цикла

Если количество итераций цикла неизвестно, его передаточная функция представляется как замыкание f.

- lacktriangle Пусть I тождественная функция. Тогда $f^0 = I$, $f^1 = f$
- \diamond 3амыканием передаточной функции $f \in \mathcal{F}$ называется

функция f^* , определяемая форг

$$f^* = I \wedge_F \bigwedge_{n>0} f^n$$

соответствует возможности завершения цикла for после любой итерации (I – если в цикл вообще не зашли)

9.2.2. Вычисление передаточных функций

- ♦ 5. Замкнутость относительно операции замыкания
 - \Diamond Множество передаточных функций F замкнуто относительно операции замыкания.
 - $\$ Утверждение. Множество \mathcal{GK} передаточных функций вида gen-kill замкнуто относительно операции замыкания: если $\forall f \in \mathcal{GK}$ то и $f^* \in \mathcal{GK}$.

Доказательство:

$$f^{2}(x) = f(f(x)) = gen \cup (gen \cup (x - kill) - kill) =$$
 $= (gen \cup gen) \cup (x - (kill \cup kill)) = gen \cup (x - kill).$
 $f^{n}(x) = gen \cup (x - kill)$ (по индукции)
 $f^{*}(x) = I \wedge f^{1}(x) \wedge f^{2}(x) \wedge ... = x \cup (gen \cup (x - kill)) =$
 $= gen \cup (x \cup (x - kill)) = gen \cup x$
 $(x - kill) \subseteq x$

9.2.2. Вычисление передаточных функций

- ♦ 5. Замкнутость относительно операции замыкания
 - lack Итак, если $f(x)=(gen \cup (x-kill))$, то $f*(x)=gen \cup x$ Следовательно, для $\forall \ f \in \mathcal{GK}$

$$gen_{f^*} = gen_f$$
 $kill_{f^*} = \emptyset$

Таким образом, циклы не влияют на анализ достигающих определений

(строго говоря, не влияют циклы while и for, т.к. речь идет о состоянии в точке перед циклом; однако в случае do-while еще нужно не забыть «пропустить» функцию из заголовка цикла, где было вычислено замыкание, через весь цикл к его выходу)

- 9.2.2. Вычисление передаточных функций
- \Diamond Итак, формулы для функций вида $G\!K$:

Основные формулы, нужные на контрольной

Если
$$f_1(x) = gen_1 \cup (x - kill_1)$$
 и $f_2(x) = gen_2 \cup (x - kill_2)$, то

(1) Композиция:

$$(f_1 \circ f_2)(x) = gen^\circ \cup (x - kill^\circ),$$
 где $gen^\circ = gen_1 \cup (gen_2 - kill_1)$, $kill^\circ = kill_1 \cup kill_2$.

(2) Сбор:

$$(f_1 \wedge f_2)(x) = gen^{\wedge} \cup (x - kill^{\wedge}),$$
 где $gen^{\wedge} = gen_1 \cup gen_2, kill^{\wedge} = kill_1 \cap kill_2$

Замыкание:

Если
$$f(x) = (gen \cup (x - kill))$$
, то $f*(x) = gen* \cup (x - kill*)$, где $gen* = gen$, $kill* = \emptyset$

9.2. Анализ потока данных на основе областей 9.2.3. Алгоритм анализа на основе областей

♦ Вход: структура потока данных, замкнутая относительно операций композиции, сбора и замыкания, приводимый граф потока управления G.

 \lozenge **Выход**: значения потока данных $\mathit{In}[B]$ для каждого блока $B \in \mathit{G}$.

◊ Метод: выполнить следующие действия:

- 1) С помощью алгоритма 9.1.3 определить области и их топологический порядок (снизу-вверх)
- 2) Bocxodsuyuu просмотр для вычисления передаточных функций областей $R_1, R_2, ..., R_n$: $(R_n$ область самого верхнего уровня).
 - 2a) R область-лист, соответствующая блоку B: $f_{R,In[B]} = I, \ f_{R,Out[B]} = f_B.$

9.2.3. Алгоритм анализа на основе областей

- ♦ Метод: выполнить следующие действия:
 - 2) Bocxodsuyuŭ просмотр для вычисления передаточных функций областей $R_1, R_2, ..., R_n$: 2b) R область-тело:

for each $S \in R$ (в топологическом порядке) { $f_{R,In}\left[S\right] = \bigwedge_{B \in Pred\left(S\right)} f_{R,Out\left[B\right]}$ /* Если S – заголовок области R, то сбор по «ничему», т.е. $f_{R,In[S]} = I$,

for each (выходной блок $B \in S$) $f_{R,Out[B]} = f_{S,Out[B]} \circ f_{R,In[S]};$

если у S один предок – то без сбора, просто $f_{R,In[S]} = f_{S,Out[Pred(S)]}$. */

9.2.3. Алгоритм анализа на основе областей

- ♦ Метод: выполнить следующие действия:
 - 2) Bocxodящий просмотр для вычисления передаточных функций областей $R_1, R_2, ..., R_n$:
 - (2c) R область-цикл:

// Пусть S – область тела цикла, непосредственно вложенная в R, // т.е. S представляет собой R без обратных ребер из R в заголовок R

$$f_{R,In[S]} = \left(\bigwedge_{B \in Pred(S)} f_{S,Out[B]} \right)^*;$$

// Сбор выполняется по предшественникам ${\it B}$ заголовка ${\it S}$ в ${\it R}$, // т.е. по всем обратным ребрам цикла.

for each (выходной блок $B \in S$)

$$f_{R,Out[B]} = f_{S,Out[B]} \circ f_{R,In[S]};$$

9.2.3. Алгоритм анализа на основе областей

- ◊ Метод: выполнить следующие действия:
 - 2) Bocxodsuyuu просмотр для вычисления передаточных функций областей $R_1, R_2, ..., R_n$:
 - (2c) R область-цикл:

// Пусть
$$S$$
 – область тела цикла, непосредственно вложенная в R , // т.е. S представляет собой R без обратных ребер из R в заголовок R

I)
$$f_{R,In[S]} = \left(\bigwedge_{B \in Pred(S)} f_{S,Out[B]} \right)^{*};$$

- // Сбор выполняется по предшественникам B заголовка S в R, // т.е. по всем обратным ребрам цикла.
- II) for each (выходной блок $B\in S$) $f_{R,Out[B]}=f_{S,Out[B]}\circ f_{R,In[S]};$ // После того, как вычислили In у R, на шаге (I),

нужно получить еще ${\it Out}$ ы для области-цикла

9.2.3. Алгоритм анализа на основе областей

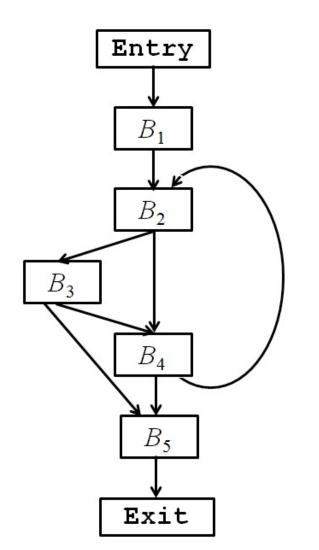
- ♦ Метод: выполнить следующие действия:
 - 3) Hucxodящий просмотр для вычисления значений In[R] в начале каждой области:

$$In[R_n] = Out[Entry];$$
for each region R (в нисходящем порядке) $In[R] = f_{R',In[R]}(In[R']),$ где R' – область, непосредственно охватывающая область R

9.2.4. Пример: применение алгоритма 9.2.3

♦ Применим алгоритм 9.2.3 для поиска достигающих определений с помощью анализа на основе областей в рассматриваемой программе.

B_1	$i \leftarrow -m, 1$	\mathtt{d}_1
	j ← n	d_2
	a ← u1	d_3
B_2	$i \leftarrow + i, 1$	d_4
B_3	a ← u2	\mathbf{d}_5
B_4	j ← u3	d_6
B_5	• • •	_



9.2.4. Пример: применение алгоритма 9.2.3

♦ Замечание: поиск достигающих определений обычным способом (с помощью итерационного алгоритма, который изучался в начале курса) дает следующие результаты

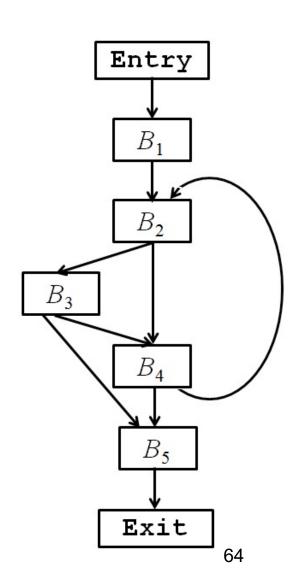
$$In[B_1] = \emptyset$$

$$In[B_2] = \{d_1, d_2, d_3, d_4, d_5, d_6\}$$

$$In[B_3] = \{d_2, d_3, d_4, d_5, d_6\}$$

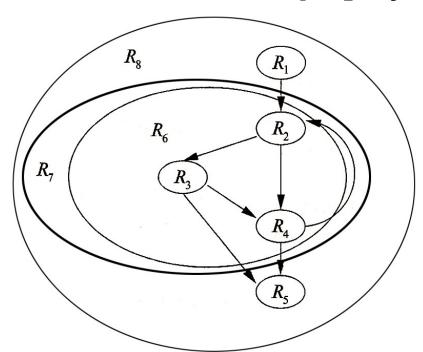
$$In[B_4] = \{d_2, d_3, d_4, d_5, d_6\}$$

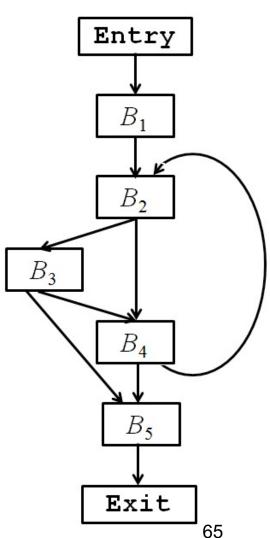
$$In[B_5] = \{d_2, d_3, d_4, d_5, d_6\}$$



9.2.4. Пример: применение алгоритма 9.2.3

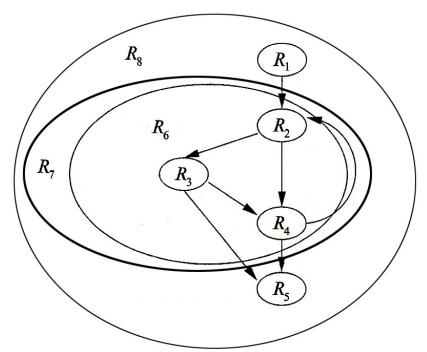
- ♦ Применим алгоритм 9.2.3 для поиска достигающих определений с помощью анализа на основе областей в рассматриваемой программе.
- **Шаг 1**: с помощью алгоритма 9.1.3 определим области и пронумеруем их в восходящем топологическом порядке (слайды 20-27): получим области R_1 , R_2 , R_3 , R_4 , R_5 , R_6 , R_7 , R_8



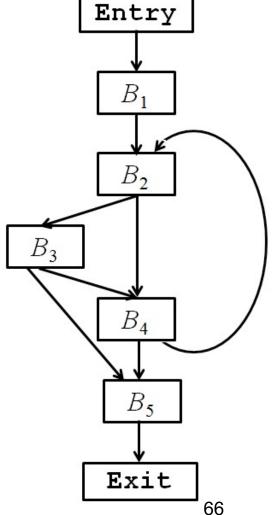


9.2.4. Пример: применение алгоритма 9.2.3

- ♦ Применим алгоритм 9.2.3 для поиска достигающих определений с помощью анализа на основе областей в рассматриваемой программе.
- igoplus **Шаг 1**: с помощью алгоритма 9.1.3 определим области и пронумеруем их в восходящем топологическом порядке (слайды 20 27): получим области R_1 , R_2 , R_3 , R_4 , R_5 , R_6 , R_7 , R_8



Области R_1, R_2, R_3, R_4, R_5 являются областями-листьями и соответствуют базовым блокам B_1, B_2, B_3, B_4, B_5



9.2.4. Пример: применение алгоритма 9.2.3

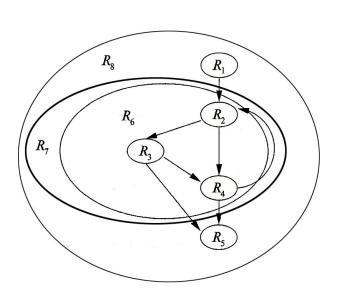
 \clubsuit **Шаг 2**: Bocxodsuyuŭ npocmomp для вычисления передаточных функций областей R_1 , R_2 , R_3 , R_4 , R_5 , R_6 , R_7 , R_8 **Шаг 2а)**: вычисление передаточных функций областей-листьев

$$R_1, R_2, R_3, R_4, R_5$$

$$f_{R_i,In[B_i]}(x) = I,$$

$$f_{R_i,Out[B_i]}(x) = f_{B_i}(x) = gen_{B_i} \cup (x - kill_{B_i})$$

	B_1				
gen_B	$\{d_1,d_2,d_3\}$	$\{d_4\}$	$\{d_5\}$	$\{d_6\}$	Ø
$kill_B$	$\{d_4,d_5,d_6\}$	$\{d_1\}$	$\{d_3\}$	$\{d_2\}$	Ø



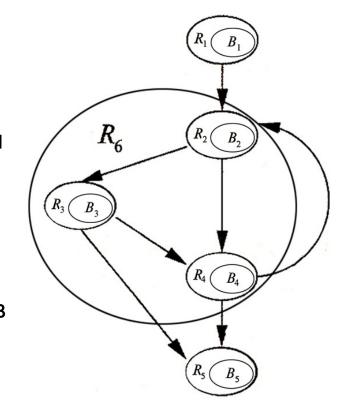
9.2.4. Пример: применение алгоритма 9.2.3

igoplus **Шаг 2b)**: вычисление передаточной функции области-тела R_6 **Область R_6** состоит из подобластей R_2 , R_3 и R_4 . Эти подобласти обрабатываются в топологическом порядке, построенном на шаге 1: R_2 , R_3 , R_4 .

Подобласть R_2 : У R_2 нет предшественников в пределах R_6 , так как обратное ребро $R_4 \to R_2$ не принадлежит R_6 . Следовательно

$$\begin{split} f_{R_6,In[R_2]} &= f_{R_2,In[B_2]} = I, \\ f_{R_6,Out[B_2]} &= f_{R_2,Out[B_2]} \circ f_{R_6,In[R_2]} = f_{B_2} \circ I = f_{B_2} \\ gen_{R_6,In[R_2]} &= \varnothing, kill_{R_6,In[R_2]} = \varnothing \end{split}$$

 $gen_{R_6,Out[R_2]} = gen_{B_2} = \{d_4\}, kill_{R_6,Out[R_2]} = kill_{B_2} = \{d_1\}$



9.2.4. Пример: применение алгоритма 9.2.3

 $\$ **Шаг 2b):** вычисление передаточной функции области-тела R_6

Подобласть R_3 : У R_3 в пределах R_6 один предшественник R_2 . Следовательно

$$\begin{split} f_{R_6,In[R_3]} &= f_{R_6,Out[B_2]} = f_{B_2} \\ f_{R_6,Out[B_3]} &= f_{R_3,Out[B_3]} \circ f_{R_6,In[R_3]} = f_{B_3} \circ f_{B_2} \\ f_{R_6,In[R_3]}(x) &= f_{R_6,Out[B_2]}(x) = f_{B_2}(x) = (x - kill_{B_2}) \cup gen_{B_2} \\ f_{R_6,Out[B_3]}(x) &= f_{R_3,Out[B_3]} \circ f_{R_6,In[R_3]}(x) = (f_{B_3} \circ f_{B_2})(x) = \\ (gen_{B_3} \cup (gen_{B_2} - kill_{B_3})) \cup (x - (kill_{B_3} \cup kill_{B_2})) \\ gen_{R_6,In[B_3]} &= gen_{B_2} = \{d_4\}, kill_{R_6,In[B_3]} = kill_{B_2} = \{d_1\} \\ gen_{R_6,Out[B_3]} &= gen_{B_3} \cup (gen_{B_2} - kill_{B_3}) = \{d_5\} \cup (\{d_4\} - \{d_3\}) = \{d_4,d_5\} \\ \end{split}$$

 $kill_{R_6,Out[B_3]} = kill_{B_3} \cup kill_{B_2} = \{d_3\} \cup \{d_1\} = \{d_1,d_3\}$

69

9.2.4. Пример: применение алгоритма 9.2.3

ullet **Шаг 2b):** вычисление передаточной функции области-тела R_6

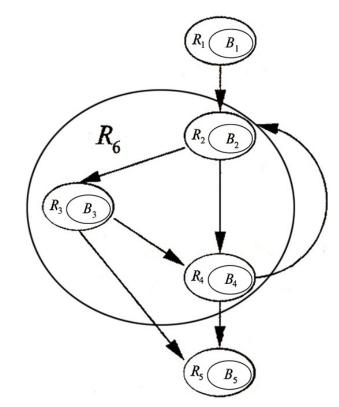
Подобласть R_4 : У R_4 в пределах R_6 два предшественника R_2 и R_3 . Следовательно

$$f_{R_6,In[R_4]} = f_{R_6,Out[B_2]} \land f_{R_6,Out[B_3]} =$$

$$= f_{B_2} \land f_{R_6,Out[B_3]}$$

$$f_{R_6,Out[B_4]} = f_{R_4,Out[B_4]} \circ f_{R_6,In[R_4]} =$$

$$= f_{B_4} \circ f_{R_6,In[R_4]}$$



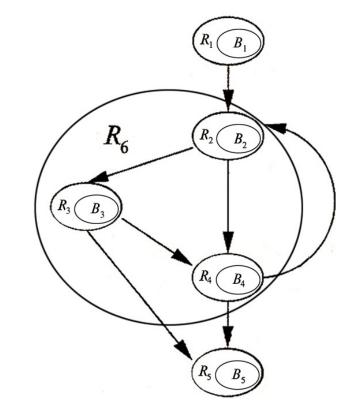
9.2.4. Пример: применение алгоритма 9.2.3

 \Leftrightarrow **Шаг 2b):** вычисление передаточной функции области-тела R_6

Подобласть R_4

$$f_{R_6, In[R4]}(x) = (f_{R_6, Out[B_2]} \land f_{R_6, Out[B_3]})(x) = (f_{B_2} \land f_{R_6, Out[B_3]})(x)$$

$$f_{R_6, Out[B4]}(x) = (f_{R_4, Out[B_4]} \circ f_{R_6, In[R_4]})(x) = (f_{B_4} \circ f_{R_6, In[R_4]})(x)$$



$$gen_{R_6,In[R_4]} = gen_{B_2} \cup gen_{R_6,Out[B_3]} = \{d_4\} \cup \{d_4,d_5\} = \{d_4,d_5\}$$

$$kill_{R_6,In[R_4]} = kill_{B_2} \cap kill_{R_6,Out[B_3]} = \{d_1\} \cap \{d_1,d_3\} = \{d_1\}$$

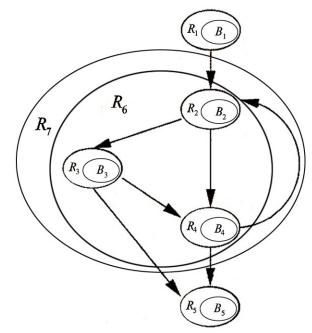
$$\begin{split} gen_{R_6,Out[R_4]} &= gen_{B_4} \cup (gen_{R_6,In[R_4]} - kill_{B_4}) \\ &= \{d_6\} \cup (\{d_4,d_5\} - \{d_2\} = \{d_4,d_5,d_6\} \\ kill_{R_6,Out[R_4]} &= kill_{R_6,In[R_4]} \cup kill_{B_4} = \{d_1\} \cup \{d_2\} = \{d_1,d_2\} \end{split}$$

9.2.4. Пример: применение алгоритма 9.2.3

 \diamond **Шаг 2c):** вычисление передаточной функции области-цикла R_7

Область R_7 содержит только одну подобласть R_6 (тело цикла). Обратному ребру $B_4 \to B_2$ к заголовку R_6 соответствует передаточная функция

$$f_{R_7,In[R_6]} = f_{R_6,Out[B_4]}^*$$



Из области R_7 имеется два выхода — базовые блоки B_3 и B_4 . Поэтому для получения соответствующих передаточных функций R_7 нужно вычислить композиции $f_{R_7,In[R_6]}$ с $f_{R_6,Out[B_3]}$ и с $f_{R_6,Out[B_4]}$:

$$f_{R_7,Out[B_4]} = f_{R_6,Out[B_4]} \circ f_{R_7,In[R_6]}$$
$$f_{R_7,Out[B_3]} = f_{R_6,Out[B_3]} \circ f_{R_7,In[R_6]}$$

9.2.4. Пример: применение алгоритма 9.2.3

- \diamond **Шаг 2с)**: вычисление передаточной функции области-цикла R_7
 - (а) На входе

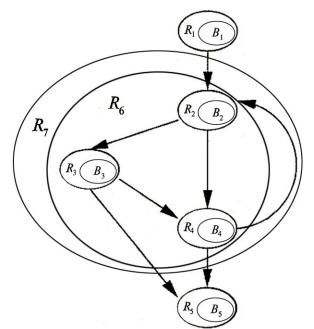
Передаточная функция:

$$f_{R_7,In[R_6]}(x) = f_{R_6,Out[B_4]}^*(x)$$

Множества gen и kill

$$gen_{R_7,In[R_6]} = gen_{R_6,Out[B_4]} = \{d_4, d_5, d_6\}$$

 $kill_{R_7,In[R_6]} = \emptyset$



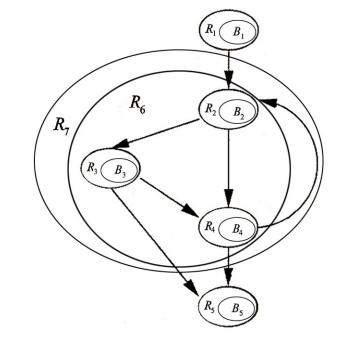
9.2.4. Пример: применение алгоритма 9.2.3

- \Leftrightarrow **Шаг 2с)**: вычисление передаточной функции области-цикла R_7
 - (b) На выходах

Передаточные функции:

$$f_{R_7,Out[B_4]}(x) = (f_{R_6,Out[B_4]} \circ f_{R_7,In[R_6]})(x)$$

$$f_{R_7,Out[B_3]}(x) = (f_{R_6,Out[B_3]} \circ f_{R_7,In[R_6]})(x)$$



Множества gen и kill

$$\begin{split} gen_{R_7,Out[B_4]} &= gen_{R_6,Out[B_4]} \cup (gen_{R_7,In[R_6]} - kill_{R_6,Out[B_4]}) \\ &= \{d_4,d_5,d_6\} \cup (\{d_4,d_5,d_6\} - \{d_1,d_2\}) = \{d_4,d_5,d_6\} \\ kill_{R_7,Out[B_4]} &= kill_{R_7,In[R_6]} \cup kill_{R_6,Out[B_4]} = \emptyset \cup \{d_1,d_2\} = \{d_1,d_2\} \end{split}$$

$$\begin{split} gen_{R_7,Out[B_3]} &= gen_{R_6,Out[B_3]} \cup (gen_{R_7,In[R_6]} - kill_{R_6,Out[B_3]}) \\ &= \{d_4,d_5\} \cup (\{d_4,d_5,d_6\} - \{d_1,d_3\}) = \{d_4,d_5,d_6\} \\ kill_{R_7,Out[B_3]} &= kill_{R_7,In[R_6]} \cup kill_{R_6,Out[B_3]} = \emptyset \cup \{d_1,d_3\} = \{d_1,d_3\} \end{split}$$

9.2.4. Пример: применение алгоритма 9.2.3

 \diamond **Шаг 2d):** вычисление передаточной функции области-тела R_8

Подобластями области R_8 (весь граф потока) являются (в топологическом порядке)

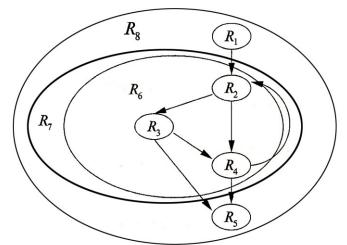
$$R_1$$
, R_7 и R_5 .

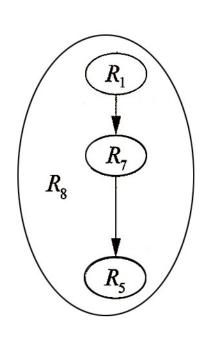
Передаточные функции:

1) для R_1 :

$$f_{R_8,In[R_1]}(x) = I(x) = x$$

 $f_{R_8,Out[B_1]}(x) = f_{B_1}(x)$
 $gen_{R_8,In[R_1]} = kill_{R_8,In[R_1]} = \emptyset$





9.2.4. Пример: применение алгоритма 9.2.3

igoplus **Шаг 2d):** вычисление передаточной функции области-цикла R_8

2) для R_7 :

Заголовок R_7 (блок B_2) имеет единственного предшественника, B_1 .

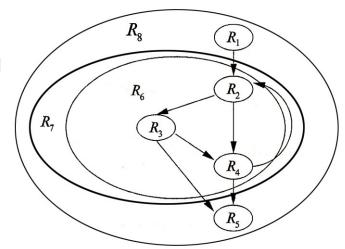
У R_7 два выходных ребра (в блоках B_3 и B_4).

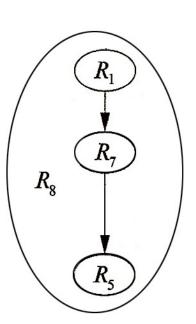
Передаточные функции:

$$f_{R_8,In[R_7]} = f_{R_8,Out[B_1]} = f_{R_1,Out[B_1]} = f_{B_1}$$

$$f_{R_8,Out[B_3]} = f_{R_7,Out[B_3]} \circ f_{R_8,In[R_7]} = f_{R_7,Out[B_3]} \circ f_{B_1}$$

$$f_{R_8,Out[B_4]} = f_{R_7,Out[B_4]} \circ f_{R_8,In[R_7]} = f_{R_7,Out[B_4]} \circ f_{B_1}$$





9.2.4. Пример: применение алгоритма 9.2.3

igoplus **Шаг 2d):** вычисление передаточной функции области-цикла R_8

2) для R_7 :

Множества gen и kill

$$gen_{R_8,In[R_7]} = gen_{B_1} = \{d_1,d_2,d_3\}$$

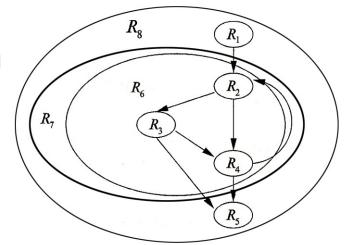
$$kill_{R_8,In[R_7]} = kill_{B_1} = \{d_4, d_5, d_6\}$$

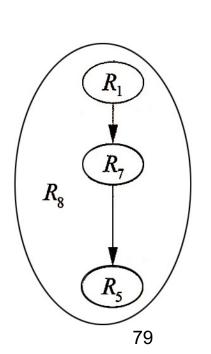
$$gen_{R_8,Out[B_3]} = gen_{R_7,Out[B_3]} \cup (gen_{B_1} - kill_{R_7,Out[B_3]}) =$$

$$= \{d_4, d_5, d_6\} \cup (\{d_1, d_2, d_3\} - \{d_1, d_3\}) = \{d_2, d_4, d_5, d_6\}$$

$$kill_{R_8,Out[B_3]} = kill_{R_7,Out[B_3]} \cup kill_{B_1} =$$

=
$$\{d_1, d_3\} \cup \{d_4, d_5, d_6\} = \{d_1, d_3, d_4, d_5, d_6\}$$





- 9.2.4. Пример: применение алгоритма 9.2.3
- \diamond **Шаг 2d):** вычисление передаточной функции области-цикла R_8
- 3) для R_5 : У заголовка R_5 (блок B_5) два предшественника (B_3 и B_4),

причем $f_{B_5} = I$.

Передаточные функции для R_5 :

$$f_{R_8,In[B_5]}(x) = (f_{R_8,Out[B_3]} \land f_{R_8,Out[B_4]})(x)$$
$$f_{R_8,Out[B_5]}(x) = f_{R_8,In[B_5]}(x)$$

Множества gen и kill (см 9.2.2.3)

$$gen_{p-1} = gen_{p-2} = 1$$

$$gen_{R_8,In[B_5]} = gen_{R_8,Out[B_3]} \cup gen_{R_8,Out[B_4]} =$$

$$= \{d_2, d_4, d_5, d_6\} \cup \{d_3, d_4, d_5, d_6\} = \{d_2, d_3, d_4, d_5, d_6\}$$

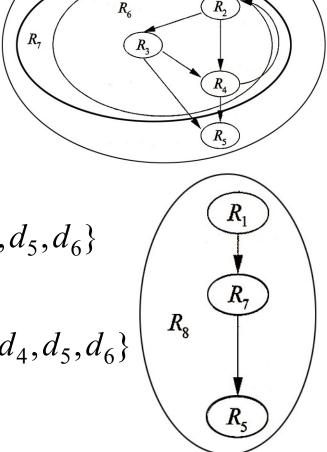
$$kill \qquad -kill \qquad \bigcirc kill \qquad -$$

$$kill_{R_8,In[B_5]} = kill_{R_8,Out[B_3]} \cap kill_{R_8,Out[B_4]} =$$

$$= \{d_1, d_3, d_4, d_5, d_6\} \cap \{d_1, d_2, d_4, d_5, d_6\} = \{d_1, d_4, d_5, d_6\}$$

$$gen_{R_8,Out[B_5]} = gen_{R_8,In[B_5]} = \{d_2,d_3,d_4,d_5,d_6\}$$

$$kill_{R_8,Out[B_5]} = kill_{R_8,In[B_5]} = \{d_1, d_4, d_5, d_6\}$$



9.2. Анализ потока данных на основе областей 9.2.4. Пример: применение алгоритма 9.2.3

♦ Результаты шага 2

	Передаточная функция	gen	kill
R_6	$f_{R_6, ext{IN}[R_2]}=I$	Ø	Ø
	$f_{R_6, ext{OUT}[B_2]} = f_{R_2, ext{OUT}[B_2]} \circ f_{R_6, ext{IN}[R_2]}$	$\{d_4\}$	$\{d_1\}$
	$f_{R_6, ext{IN}[R_3]} = f_{R_6, ext{OUT}[B_2]}$	$ig \ \{d_4\}$	$\{d_1\}$
	$f_{R_6,\operatorname{OUT}[B_3]} = f_{R_3,\operatorname{OUT}[B_3]} \circ f_{R_6,\operatorname{IN}[R_3]}$	$\{d_4,d_5\}$	$\{d_1,d_3\}$
	$f_{R_6, ext{IN}[R_4]} = f_{R_6, ext{OUT}[B_2]} \wedge f_{R_6, ext{OUT}[B_3]}$	$\{d_4,d_5\}$	$\{d_1\}$
,	$f_{R_6, ext{OUT}[B_4]} = f_{R_4, ext{OUT}[B_4]} \circ f_{R_6, ext{IN}[R_4]}$	$\{d_4, d_5, d_6\}$	$\{d_1,d_2\}$
R_7	$f_{R_7, ext{IN}[R_6]} = f_{R_6, ext{OUT}[B_4]}^*$	$\{d_4, d_5, d_6\}$	Ø
	$f_{R_7, ext{OUT}[B_3]} = f_{R_6, ext{OUT}[B_3]} \circ f_{R_7, ext{IN}[R_6]}$	$\{d_4,d_5,d_6\}$	$\{d_1,d_3\}$
	$f_{R_7, ext{OUT}[B_4]} = f_{R_6, ext{OUT}[B_4]} \circ f_{R_7, ext{IN}[R_6]}$	$\{d_4,d_5,d_6\}$	$\{d_1,d_2\}$
$\overline{R_8}$	$f_{R_8, ext{IN}[R_1]} = I$	Ø	Ø
	$f_{R_8,\text{OUT}[B_1]} = f_{R_1,\text{OUT}[B_1]}$	$\{d_1,d_2,d_3\}$	$\{d_4,d_5,d_6\}$
	$f_{R_8, ext{IN}[R_7]} = f_{R_8, ext{OUT}[B_1]}$	$\{d_1,d_2,d_3\}$	$\{d_4,d_5,d_6\}$
	$f_{R_8, ext{OUT}[B_3]} = f_{R_7, ext{OUT}[B_3]} \circ f_{R_8, ext{IN}[R_7]}$	$\{d_2, d_4, d_5, d_6\}$	$\{d_1, d_3, d_4, d_5, d_6\}$
gar.	$f_{R_8, \text{OUT}[B_4]} = f_{R_7, \text{OUT}[B_4]} \circ f_{R_8, \text{IN}[R_7]}$	$\{d_3, d_4, d_5, d_6\}$	$\{d_1, d_2, d_4, d_5, d_6\}$
	$f_{R_8, ext{IN}[R_5]} = f_{R_8, ext{OUT}[B_3]} \wedge f_{R_8, ext{OUT}[B_4]}$	$\{d_2, d_3, d_4, d_5, d_6\}$	$\{d_1, d_4, d_5, d_6\}$
	$f_{R_8, \text{OUT}[B_5]} = f_{R_5, \text{OUT}[B_5]} \circ f_{R_8, \text{IN}[R_5]}$	$\{d_2, d_3, d_4, d_5, d_6\}$	$\{d_1, d_4, d_5, d_6\}$

9.2.4. Пример: применение алгоритма 9.2.3

- lacktriangle **Шаг 3**: Hucxodsuyuŭ npocmomp для вычисления значений In[R] в начале каждой области:
 - 1) Для области R_8 $In[R_8] = \emptyset$, (граничное условие).
 - 2) Для подобластей области R_8 :
 - 2.1) область R_1

$$In[R_1] = f_{R_0,In[R_1]}(In[R_8]) = I(In[R_8]) = In[R_8] = \emptyset$$

2.2) область R_7

$$In[R_7] = f_{R_8,In[R_7]}(In[R_8]) = f_{B_1}(In[R_8]) = gen_{B_1} \cup (In[R_8] - kill_{B_1}) =$$

$$= (\emptyset - \{d_4, d_5, d_6\}) \cup \{d_1, d_2, d_3\} = \{d_1, d_2, d_3\}$$

85

2.3) область R_5

$$In[R_5] = f_{R_8,In[R_5]}(In[R_8]) = gen_{R_8,In[R_5]} \cup (In[R_8] - kill_{R_8,In[R_5]})$$

$$= \{d_2, d_3, d_4, d_5, d_6\} \cup (\emptyset - \{d_1\}) = \{d_2, d_3, d_4, d_5, d_6\}$$

9.2.4. Пример: применение алгоритма 9.2.3

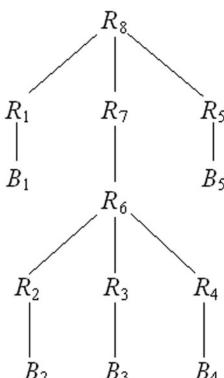
- lacktriangle **Шаг 3**: Hucxodsuyuŭ npocmomp для вычисления значений In[R] в начале каждой области:
 - 3) Для подобласти R_6 области R_7 :

$$In[R_{6}] = f_{R_{7},In[R_{6}]}(In[R_{7}]) =$$

$$= gen_{R_{7},In[R_{6}]} \cup (In[R_{7}] - kill_{R_{7},In[R_{6}]}) =$$

$$= \{d_{4},d_{5},d_{6}\} \cup (\{d_{1},d_{2},d_{3}\} - \emptyset) =$$

$$= \{d_{1},d_{2},d_{3},d_{4},d_{5},d_{6}\}$$



- 9.2.4. Пример: применение алгоритма 9.2.3
- \clubsuit **Шаг 3**: Hucxodящий просмотр для вычисления значений In[R] в начале каждой области:
 - 4) Для подобластей области R_6 :
 - 4.1) область R_4

$$In[R_4] = f_{R_6,In[R_4]}(In[R_6]) = gen_{R_6,In[R_4]} \cup (In[R_6] - kill_{R_6,In[R_4]})$$

$$= \{d_4,d_5\} \cup (\{d_1,d_2,d_3,d_4,d_5,d_6\} - \{d_1\}) = \{d_2,d_3,d_4,d_5,d_6\}$$

4.2) область R_3

$$In[R_3] = f_{R_6,In[R_3]}(In[R_6]) = gen_{R_6,In[R_3]} \cup (In[R_6] - kill_{R_6,In[R_3]})$$

$$= \{d_4,d_5\} \cup (\{d_1,d_2,d_3,d_4,d_5,d_6\} - \{d_1\}) = \{d_2,d_3,d_4,d_5,d_6\}$$

4.3) область R_2

$$In[R_2] = f_{R_6,In[R_2]}(In[R_6]) = gen_{R_6,In[R_2]} \cup (In[R_6] - kill_{R_6,In[R_2]})$$

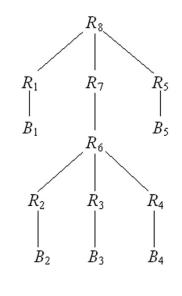
$$= \emptyset \cup (\{d_1,d_2,d_3,d_4,d_5,d_6\} - \emptyset) = \{d_1,d_2,d_3,d_4,d_5,d_6\}$$
87

9.2.4. Пример: применение алгоритма 9.2.3

♦ Результаты шага 3

Значения потока данных для достигающих определений:

$$\begin{split} &In[R_8] = \varnothing \\ &In[R_1] = f_{R_8,In[R_1]}(In[R_8]) = \varnothing \\ &In[R_7] = f_{R_8,In[R_7]}(In[R_8]) = \{d_1,d_2,d_3\} \\ &In[R_5] = f_{R_8,In[R_5]}(In[R_8]) = \{d_2,d_3,d_4,d_5,d_6\} \\ &In[R_6] = f_{R_7,In[R_6]}(In[R_7]) = \{d_1,d_2,d_3,d_4,d_5,d_6\} \\ &In[R_4] = f_{R_6,In[R_4]}(In[R_6]) = \{d_2,d_3,d_4,d_5,d_6\} \\ &In[R_3] = f_{R_6,In[R_3]}(In[R_6]) = \{d_2,d_3,d_4,d_5,d_6\} \\ &In[R_2] = f_{R_6,In[R_2]}(In[R_6]) = \{d_1,d_2,d_3,d_4,d_5,d_6\} \\ &In[R_2] = f_{R_6,In[R_2]}(In[R_6]) = \{d_1,d_2,d_3,d_4,d_5,d_6\} \end{split}$$



9.2.4. Пример: применение алгоритма 9.2.3

♦ Сравнение результатов

Множества определений, достигающих входов в блоки B_1, B_2, B_3, B_4, B_5 , вычисленные с помощью алгоритма 9.2.3:

$$In[B_{1}] = In[R_{1}] = \varnothing$$

$$In[B_{2}] = In[R_{2}] = \{d_{1}, d_{2}, d_{3}, d_{4}, d_{5}, d_{6}\}$$

$$In[B_{3}] = In[R_{3}] = \{d_{2}, d_{3}, d_{4}, d_{5}, d_{6}\}$$

$$In[B_{4}] = In[R_{4}] = \{d_{2}, d_{3}, d_{4}, d_{5}, d_{6}\}$$

$$In[B_{5}] = In[R_{5}] = \{d_{2}, d_{3}, d_{4}, d_{5}, d_{6}\}$$

Множества определений, достигающих входов в блоки B_1, B_2, B_3, B_4, B_5 , вычисленные без выделения областей (слайд 49):

$$In[B_1] = \emptyset$$

$$In[B_2] = \{d_1, d_2, d_3, d_4, d_5, d_6\}$$

$$In[B_3] = \{d_2, d_3, d_4, d_5, d_6\}$$

$$In[B_4] = \{d_2, d_3, d_4, d_5, d_6\}$$

$$In[B_5] = \{d_2, d_3, d_4, d_5, d_6\}$$