

## Основные алгоритмы

1. Алгоритм построения графа потока управления.
2. Алгоритм построения ориентированного ациклического графа для базового блока.
3. Алгоритм локальной нумерации значений.
4. Алгоритмы анализа потока данных.
5. Алгоритм построения дерева доминаторов.
6. Алгоритм построения дерева постдоминаторов.
7. Алгоритм построения границы доминирования.
8. Алгоритм построения естественного цикла по обратному ребру ГПУ
9. Алгоритм распространения копий.
10. Глобальное распространение констант (двухфазный алгоритм).
11. Алгоритм перемещения кода инвариантного относительно цикла.
12. Алгоритм построения семейств индуктивных переменных.
13. Алгоритм исключения умножений при вычислении индуктивных переменных.
14. Алгоритм Mark & Sweep удаления бесполезного кода.
15. Алгоритм Mark & Sweep удаления недостижимого кода
16. Алгоритм оптимизации потока управления.
17. Алгоритм анализа потока данных на основе областей.
18. Алгоритм построения максимальной SSA-формы.
19. Алгоритм построения частично-усеченной SSA-формы.
20. Алгоритм переименования переменных при построении SSA-формы.
21. Алгоритм глобальной нумерации значений.
22. Алгоритм генерации кода для размеченных деревьев выражений.
23. Генерация кода с использованием алгоритма динамического программирования.
24. Алгоритм распределения регистров методом линейного сканирования.
25. Трехфазный алгоритм раскраски графа конфликтов.
26. Планирование базовых блоков. Алгоритм планирования списка.
27. Алгоритм глобального планирования кода на основе областей.