

## Основные определения

1. Промежуточные представления высокого, среднего, низкого уровня.
2. Базовый блок.
3. Граф потока управления.
4. Локальная оптимизация.
5. Глобальная оптимизация.
6. Ориентированный ациклический граф.
7. Остовное дерево.
8. Поток данных.
9. Точка программы.
10. Состояние программы.
11. Передаточная функция инструкции.
12. Передаточная функция базового блока.
13. Определение переменной.
14. Использование переменной.
15. Достигающее определение.
16. Живая переменная.
17. Доступное выражение.
18. Избыточные вычисления.
19. Полурешетка с операцией «сбор».
20. Верхний и нижний элементы полурешетки.
21. Наибольшая нижняя граница двух элементов полурешетки.
22. Диаграмма полурешетки.
23. Структура потока данных.
24. Монотонная структура анализа потока данных.
25. Дистрибутивная структура анализа потока данных.
26. Фиксированная точка системы уравнений.
27. Максимальная фиксированная точка системы уравнений.
28. Решение сбором по всем выполнимым путям.
29. Решение сбором по всем путям.
30. Консервативность анализа.
31. Доминатор.
32. Дерево доминаторов.
33. Постдоминатор.
34. Дерево постдоминаторов.
35. Граница доминирования.
36. Обратная граница доминирования.
37. Зависимость по данным.
38. Зависимость по управлению.
39. Эквивалентность по управлению.

40. Сворачивание констант.
41. Распространение копий.
42. Остовное ребро.
43. Прямое ребро.
44. Обратное направленное ребро.
45. Обратное ребро.
46. Естественный цикл.
47. Инвариант цикла.
48. Инструкция, инвариантная относительно цикла.
49. Беспольный код.
50. Недостижимый код.
51. Форма статического единственного присваивания (SSA-форма).
52.  $\phi$ -функция.
53. Максимальная SSA-форма.
54. Частично усеченная SSA-форма.
55. Критическое ребро.
56. Суперблок.
57. Область графа потока управления.
58. Дерево управления.
59. Сводимость ГП.
60. Профилирование.
61. Инструментирование и семплирование.